

CA GAMES RP



Como ingresar al hospital

Para ingresar al cuerpo médico primero se deberá de realizar el formulario de oposición correspondiente, el cual deberá ser respondido con la verdad y honestidad. En el caso que no se acepten nuevas solicitudes se deberá esperar hasta una nueva convocatoria de aspirantes a ingresar al EMS.

Una vez aceptado el formulario de oposición serán invitados a un discord especial donde se les informará una fecha y horario para rendir un examen teórico sobre las normativas de la facción. El carácter de este examen es IC.

En el caso de que se aprobase la instancia anteriormente mencionada entrarán a formar parte del cuerpo como “enfermeros”, sin embargo, para fines prácticos, la directiva del EMS se reserva el derecho a terminar el contrato de cualquier enfermero conforme vea necesaria dicha acción o si considerase que los servicios del practicante no son necesarios.

NORMATIVAS IN-GAME

1. Todos los médicos del EMS deberán portar su DNI, su placa y su uniforme durante el servicio. Esto es obligatorio
2. Mantener siempre el respeto con los civiles y con los compañeros de la facción.
3. No se podrá portar objetos ilícitos estando de servicio.

(Quedan excluidos de este artículo los miembros del EMS que posean licencia de armas vigente)

4. No se podrá hacer actos ilícitos estando de servicio.

5. Siempre tendrán que permanecer en radio frecuencia [6] cada vez que están de servicio, y deberán salir de radio cuando salgan del mismo.
6. Está prohibido usar cualquier vehículo para ejercer la labor de medicina e igualmente tampoco se usarán las ambulancias como vehículo personal
7. Al recibir los avisos los compañeros serán notificados, para tomar la Alerta tienen que ser con total orden y coordinación
8. Para los llamados de emergencia tendrás que usar las sirenas.
9. Al entrar y salir de servicio se tendrá que dar un comunicado que entraste/saliste de servicio (Ej: /work Entró en servicio)
10. Estando de servicio siempre tendrás que tener el uniforme de la facción.
11. Si hay un ladrón muerto y un policía a la vez tendrás que reanimar al policía primero, pero si un compañero del ladrón aún vive, podrá apuntarte y deberás valorar tu vida, realizando lo que el asaltante diga.
12. Todos los civiles tienen que ser reanimados a no ser que te apunten con un arma y te digan que te vayas (tendrás que valorar tu vida)
13. No tienes ninguna obligación de transportar gente, a otros lugares, solo transportamos a las personas que necesitan tratamiento médico
14. El coste de la atención médica deberá ser costeada por el paciente que es atendido por un doctor.

15. Se solicita la identificación de todo aquel que desee adquirir cualquier tipo de medicamento para llevar un registro. En caso de negarse, no podrá adquirir ningún tipo de medicamento.
16. Si un herido fallece durante o después del traslado al hospital proveniente de un vehículo no medicalizado, será responsabilidad de la persona que realizó el traslado y deberá cubrir los costes derivados de dicho fallecimiento. Pues su seguridad no fue garantizada durante dicho traslado. Esto será válido siempre y cuando no se demuestre que se realizó una mala praxis médica.
17. Queda rotundamente prohibida la difusión de cualquier tipo de información de la base de datos del EMS a cualquier persona ajena al cuerpo. Dicha norma se aplica también a los cuerpos y fuerzas de seguridad del estado (LSPD), si requieren de información se pondrán en contacto con el director del hospital.
18. Si se encontrase a alguien IC y OOC divulgando información de la base de datos se procederá con una sanción OOC a nivel facción y servidor. Está terminantemente prohibido brindar este tipo de información.

Normas de rol

1. Está Prohibido hacer MetaGaming (Ej: un amigo tuyo se muere y te dice dónde está por discord u otra plataforma)
2. Siempre que reanimes a un civil tendrás que rolearlo con sus respectivos /do y /me.
3. Cuando acudas a un robo tendrás que estar a media cuadra más atrás del perímetro (si hay más llamados y el robo no finalizó podrás ir a atenderlos)



4. Cuando estés en la zona de robo tendrás que esperar la autorización para poder ingresar.
5. Está prohibido reanimar a civiles/policías en un tiroteo activo.
6. Las llamadas de los LSPD tendrán mayor prioridad que un civil normal.
7. En los eventos realizados por Administración o por Usuarios deberá concurrir un miembro del EMS asignado por el rango más alto en servicio.
8. Se realizarán traslado de heridos al hospital siempre y cuando la situación lo amerite.
9. Se establecieron los hospitales como recintos privados. Manteniendo así el derecho de admisión.
10. No prestar atención médica, podría incurrir en un delito de omisión y acarreará una sanción o incluso suspensión.
11. Se deberá proporcionar asistencia médica a cualquier civil que lo requiera.

Equipamiento EMS

Botiquín: En el botiquín básico de un médico se pueden encontrar distintos tipos de utensilios para atender en campo o en el hospital. Contiene Suero fisiológico, Pervinox (marca de desinfectante), alcohol, calmantes, anestesia para ser administrada de manera local, tijeras quirúrgicas, pinza quirúrgica, bisturí, una lapicera de adrenalina, una lapicera de Epinefrina, gasas, curitas/ vendas y sutura tópica.



Robos

Se podrá robar únicamente estando fuera de servicio.

Robos Mediano: Estos son los robos a civiles, tiendas o fleecas. Si usted es atrapado por la policía y él mismo lo reporta con el jefe de EMS, se te pondrán Un (1) Strike

Robos Grandes: Se refiere a Robos a Banco Central y Joyería. Si usted es atrapado por la policía y él mismo lo reporta con el director de la facción, serás inmediatamente expulsado de la facción.

Códigos

Código **Rojo**: Un herido de gravedad será trasladado al hospital para ser atendido de urgencia.

Código **Azul**: Llamado policial. (Este llamado tiene prioridad absoluta).

Código **Amarillo**: Llamado urgente debido a una gran cantidad de heridos en la zona.

Discord de la facción → <https://discord.gg/Vpab2aGS>